

# Teknisk Rapport

## Idébeskrivning

Meningen med vår design är att alla ska kunna få ett eget rum och att de ska trivas bra. Vi vill också kunna ha lagom mycket yta för förvaring och så att de också kan ha lite fritid och kunna umgås. De utrymmen som behöver finnas på en rymdstation är rum/kryp-in som de kan vara i om de till exempel ska jobba eller om de vill ta det lite lugnt.

Det behöver också finnas ett gym där de kan träna så att de håller sig i form och så att de inte blir för svaga när de kommer tillbaka till jorden. Det behövs också kök och sopnedkast. Kök behöver man eftersom att man behöver mat för att kunna leva och sopnedkast behöver man för att där hamnar allt avfall och skräp som man inte kan återvinna. Sopnedkastet är som en kapsel som kan åka ner till jorden igen och släppa av skräpet och sedan åka upp till rymdstationen igen. Man behöver också ett labb där de kan jobba och experimentera i. Så att de till exempel kan odla grönsaker. De behöver de för att de ska kunna jobba och för att de inte ska bli för uttråkade.

## Målgruppsanalys

Det krävs att man lyssnar på andra och låta andra vara med och bestämma så att man själv inte bestämmer allt.

För att en grupp ska fungera så behöver man vara schysst mot andra och komma med idéer. Man behöver också samarbeta och komma överens.

## Design

Vi har designat rummen lagom stora eftersom att man ska kunna träna, leva, bo, arbeta och umgås där utan att det blir för trångt eller för litet utrymme där man kan ha svårt att leva.

Vi gör lagom stora rum och vi fördelar ytan som finns så jämnt som möjligt. Vi har designat sovrummen/ kryp-in på en lagom stor yta i benen så att de ska kunna vara där om de vill ta det lite lugnt, eller om de kanske vill ha lite fritid. Vi har satt rummen utanför eftersom att det inte ska ta för mycket plats inomhus. Vi valde formen av en sköldpadda för att det inte ska ta platsen inomhus och för att den ska bli unik. Vi designade också rymdstationen så för att sköldpaddor är ganska stora och då finns det mycket utrymme att använda eftersom att deras mage är ganska stor. Vi gjorde också designen för att vi tänkte att det inte kommer vara så många som tar en sköldpadda som design. Vi ville ha en unik rymdstation.

## Tekniska lösningar

De tekniska lösningar som behövs på en rymdstation för att man ska kunna leva där är att det måste finnas någon slags teknisk lösning för syre, till exempel har vi syretuber i varje rum så att de kan andas normalt utan att de behöver ha gastuber på sig vart de än går i rymdstationen. Det behövs också ett reningsverk så att de kan rena vattnet så att man inte måste ha massor med vattentuber och så slösar man inte lika mycket vatten om man har ett reningsverk som kan rena vattnet som man har använt. Vi har också byggt ett sopnedkast. Det är som en kapsel som fylls med alla sopor och annat som ska ner till jorden. När den här kapseln blir full så kopplar den av sig från rymdstationen och åker ner till jorden. Sedan lämnar den av alla sopor där nere och sedan åker den upp igen tom och kopplar upp sig igen på rymdstationen och så fortsätter den tills astronauterna ska åka ner till jorden igen. Vi har också designat ett avloppssystem som är kopplat från de två toaletterna till avloppssystemet som ligger på nedervåningen. Det här avloppssystemet leder avfallet till kapsel.

## Reflektion

Vi har börjat arbeta tillsammans mycket mer och samarbetat bättre under de senaste lektionerna. Vi har fått många saker gjorda och vi har blivit klara med väldigt mycket men är ännu inte helt klara. Vi har arbetat mycket på detaljerna och sådant på sistone, det har varit halvfärdigt men vi kommer närmare slutet och är snart helt klara. Det är bara några saker kvar som vi behöver fixa men annars så är vi ganska nöjda. Vi behövde tänka om och ändra lite på vårt bygge eftersom att vi hade planerat att använda ett påskägg som vi sedan insåg att ingen hade hemma. Då fick vi ändra på vår planering och tänka ut något annat som kunde ersätta ett påskägg. Men annars har det gått enligt planeringarna.